

キン肉マン

©ゆでたまご／集英社・NTV・東映動画

マッスルタッグマッチ



とりあつかい せつめいしょ
取扱い説明書

「ファミリーコンピュータ」は任天堂の商標です。

BANDAI 1985 MADE IN JAPAN.

好きな超人とタッグを組んで、必殺技と
友情パワーで勝ち進もう!!

任天堂ファミリーコンピュータ



このたびは、バンダイのファミリーコンピュータ用カセットシリーズ“キン肉マン・マッスルタッグマッチ”をお買いあげいただきまして、まことにありがとうございます。より楽しく遊んでいただくためにぜひこの取扱い説明書をお読みください。

■使用上の注意

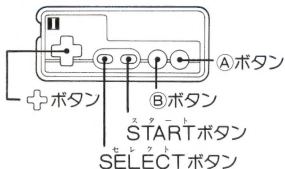
- カセットを交換する時は必ず電源を切ってください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下の使用や保管、強いショックを避けてください。また、絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらしたりしないようご注意ください。

目次

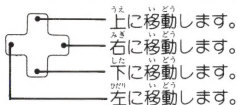
1. コントローラーの操作	P 1
2. 遊び方	P 2
3. 超人の紹介	P 8
4. スコア	P 9

1. コントローラーの操作^{そうさ}

I コントローラー



- + ボタン…超人^{ちやうじん}をコントロールします。



- Aボタン…技^{わざ}をかけます。

- Bボタン…ジャンプします。

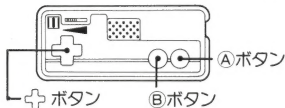
- SELECTボタン…1人用・2人用^{ひとりよう ふたりよう}を選びます。

- STARTボタン…ゲームスタート、PAUSE^{ポーズ}に使用^{つか}います。

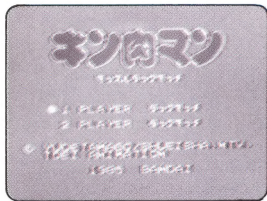
- PAUSE…試合^{しあい}を途中^{とちゆう}で中断^{ちゆうだん}したい時^{とき}、STARTボタンを押すと試合がストップします。もう一度押すと再びスタートします。

II コントローラー

※ 2PLAYERの時^{とき}に使用^{つか}います。



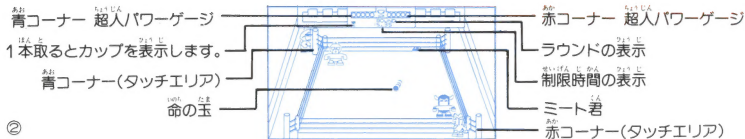
2. 遊び方



SELECTボタンでどちらかを選んでSTARTボタンを押します。

- 1PLAYER タッグマッチ... コンピュータと対戦します。相手を倒してラウンドを勝ち進みます。
- 2PLAYER タッグマッチ... 2人で3ラウンド対戦します。2ラウンド取ると勝ちになります。

※注... 超人を選びなおしたい時はリセットボタンを押します。



2. 遊び方

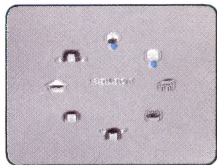
1 超人タッグチームをつくります。

●PLAYER-1の選び方

タッグを組みたい超人の下に青い玉を合わせて①ボタンを押します。



右回りに青い玉がまわります。
左回りに青い玉がまわります。



●PLAYER-2の選び方

PLAYER-1と同様にして、赤い玉を動かして超人を選びます。選び終わるとゲームが始まります。



2. 遊び方

2 試合開始

ゲームは1ラウンド3本勝負です。3本のうち2本勝つと次のラウンドへすすめます。ゴングが鳴ると試合開始。いろいろな技で制限時間内に相手を倒します。



●キック

⑧ボタンを押して、ジャンプしている間に⑨ボタンを押すとキックになります。

●パンチ

向きあっているとき⑩ボタンを押すとパンチになります。



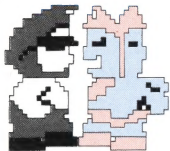
④

●バックドロップ

相手のうしろにまわって⑩ボタンを押すとバックドロップになります。



2. 遊び方



- **相手をはじきとばす**
相手と向きあつてく
つついた時(A)ボタン
を押すと相手をはじ
き飛ばします。



- **ドロップキック**
相手をロープにはじ
き飛ばして戻つてく
る時にキックすると
ドロップキックにな
ります。



- **リアアート**
相手をロープにはじ
き飛ばして戻つてく
る時に(A)ボタンを押
すとリアアートにな
ります。



- **フライング・ボディ・アタック**
(B)ボタンを押して自
分からロープに飛び
こむとフライング・
ボディ・アタックに
なります。

2. 遊び方

3 ピンチ

青い玉・赤い玉は超人/パワーのゲージです。敵にやられて、残りが2つになると動きは遅くなり、1つになるとジャンプもできなくなります。

4 タッチ

ピンチになったらパートナーにタッチします。自分のコーナーに戻り(A)ボタンを押すとタッチします。タッチした後、パートナーが内側を向くまでタッチはできません。(約10秒間)

5 勝負

● 1 PLAYER タッグマッチ

いろいろな技で敵と戦い、敵の超人/パワーをなくすと勝ちになり、自分の超人/パワーか、時間がなくなると負けになります。ラウンドが進むごとにむづかしくなっています。

● 2 PLAYER タッグマッチ

いろいろな技で敵と戦い、敵の超人/パワーをなくすと勝ちになり、自分の超人/パワーがなくなると負けになります。制限時間を過ぎると超人/パワーがたくさん残っている方が勝ちになります。

2. 遊び方

6 命の玉…必殺技のチャンス

ミート君の投げる命の玉をもらおうと超人が点滅して必殺技がつかえます。

キン肉マン	相手のうしろから近づいて④ボタンを押します。	ブロッケン Jr.	相手をめがけて④ボタンを押します。
キン肉ドライバー		ナチスガス殺法	
ロビンマスク	相手のうしろから近づいて④ボタンを押します。	ラーメンマン	相手に向かって⑥ボタンを押してジャンプしている間に④ボタンを押します。
タワーブリッジ		空手殺法	
アシュラマン	相手のうしろから近づいて④ボタンを押します。	バッファローマン	相手に向かって⑥ボタンを押します。
アシュラバスター		ハリケーンミキサー	
テリーマン	相手に向かって④ボタンを押します。	ウォーズマン	相手に向かって⑥ボタンを押します。
ブルドッキングヘッドロック		ベアークロー	

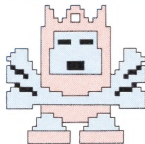
ちょうじん しょうかい
3. 超人の紹介



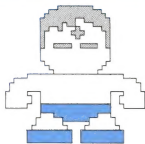
キン肉マン
キン肉ドライバー



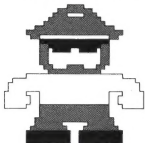
ロビンマスク
タワーブリッジ



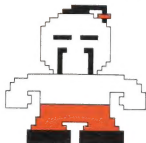
アシュラマン
アシュラバスター



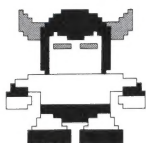
テリーマン
アルドッキングヘッドロック



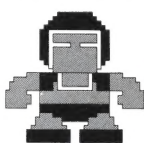
ブロケンJr.
ナチスガス殺法



ラーメンマン
空手殺法



バッファローマン
ハリケーンミキサー



ウオーズマン
ベアークロー



ミート君

とくべつ □特別リング

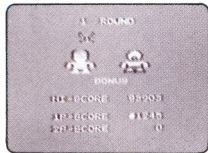
- 氷のリング…リングが凍こおっていてすべります。
- 電気リング…ロープに触ふれるとしびれます。離はなれる時ときは、**⑧ボタン**でジャンプします。

4.スコア

あいて あた
相手に与えたダメージがスコアになります。

ボーナス 《BONUS》

- 1ラウンドを2たい対0で勝かった時とき…10,000点加算てん か さんされます。
- 1ラウンドを2たい対1で勝かった時とき…5,000点加算てん か さんされます。



□ゲーム GAME オーバー OVER後、また 再び遊ぶ時あそはスタートボタンおを押します。

お父さま、お母さま方へ(必ずお読みください)

このたびは、当社製品をお買い上げいただき、まことにありがとうございます。品質管理には万全を期しておりますが、万一お気付きの点がございましたら、お客様相談センターまでお問合わせください。なお、お問合わせの際は、住所・氏名(保護者)・電話番号と、お子様のお名前・お年も必ずお知らせください。

バンダイお客様相談センター

(東京)東京都台東区蔵前3-1-12 〒111 ☎03-862-0371

(大阪)大阪市東区内久宝寺町4-51 〒540 ☎06-942-0371

電話受付時間 月～金曜日(除く祝日)10～16時

発売元 株式会社バンダイ

エレクトロニクス事業部

東京都台東区駒形2-5-4 〒111

大阪営業所	大阪市東区内久宝寺町4-51	〒540	☎06-942-2591
名古屋営業所	名古屋市南区南野1-62	〒457	☎052-613-0171
福岡営業所	福岡市東区多の津2-1147-1	〒813	☎092-622-5405
札幌営業所	札幌市白石区本通20-南1-21	〒003	☎011-863-3391
仙台営業所	仙台市日ノ出町3-3-7	〒983	☎0222-35-9293
広島営業所	広島市中区江波本町4-22	〒730	☎082-294-3211